

## Robotika ainekava Halliste Põhikooli 5. klassile

Õppemaht: 1 tund nädalas, 35 tundi õppeaastas

### Õppeaine eesmärgid

- Tõsta laste huvi reaalteaduste vastu
- Tõsta laste loogilise mõtlemise võimekust
- Tõsta laste e-turvalisust informaatikaajastul

### Hindamine

Hindamine toimub tulemuspõhiselt kui ka kaasategemise alusel. Töötav lahendus pole hea hinde saamiseks vajalik, oluline on protsessi mõistmine.

Õppesisu	Õpitulemused	Lõimumine teiste ainetega
<p>Scratch graafilise programmeerimiskeele kasutamine.</p> <p>Programmiloogika, käskude järjekord, teoreetiline programmeerimine</p> <p>Robotite osade uurimine ja mõistmine. Kuidas robotid töötavad, mida robotid teha saavad.</p> <p>Lisaks turvaline arvuti ja interneti kasutamine.</p>	<p>Õpilane</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• mõistab põhilist programmeerimisloogikat, pannes aluse tulevaseks õppeks arenevas maailmas;</li> <li>• tunneb robotite ehitust;</li> <li>• teeb rühmapõhist tööd robotitega;</li> <li>• oskab järgida juhendeid;</li> <li>• oskab turvaliselt kasutada interneti.</li> </ul>	<p>Arvutiõpetus:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Üldine arvutikasutusoskus tõuseb;</li> <li>• Õpilane mõistab arvuti tööpõhimõtteid, arvuti pole talle enam abstraktne masin.</li> </ul> <p>Inglise keel:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Suur osa õppetööst kasutab võõrkeelseid väljendeid ja iseseisvas töös tuleb ette palju inglise keelt, mis praktikaga areneb.</li> </ul> <p>Füüsika:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Robotite piirangud õpetavad õpilasele objektide füüsikalisi omadusi ja nendest tulevate probleemide lahendamist.</li> </ul>